

Ultimate Texas Hold'em

Si gioca con un mazzo di 52 carte, mescolate dall'impiegato o da un mescolatore dopo ogni mano.

I giocatori giocano contro il banco. Il giocatore punta contemporaneamente sulle caselle Ante e Blind. In seguito il giocatore riceve due carte coperte.

Dopo averle ricevute, può alternativamente annunciare Check e restare in gioco senza puntare, oppure puntare 3-4 volte la posta di Ante sulla casella Play.

Il dealer scopre le prime tre carte comuni. Se fino a questo momento il giocatore non ha ancora piazzato la propria puntata sulla casella Play, può di nuovo scegliere tra due alternative: annunciare nuovamente Check o puntare due volte la posta di Ante sulla casella Play. In seguito il dealer scopre le ultime due carte comuni.

Se il giocatore non ha ancora puntato su Play, può farlo ancora puntando una volta la posta di Ante o Passare, ossia non giocare, perdendo tutte le proprie puntate.

Scopo del gioco è formare la miglior combinazione di cinque carte con le sette carte a disposizione (2 proprie e 5 comuni). Alla fine del gioco il dealer, per qualificarsi deve avere almeno una coppia, scopre le sue due carte e forma la propria mano.

Se il giocatore ha una mano migliore, Play e Ante saranno pagati 1:1. Se vince il dealer, le puntate Ante, Play e Blind saranno ritirate dal banco. In caso di parità, le puntate rimangono sul box.

Il Blind viene pagato quando la mano del giocatore vince con almeno una Scala (Straight). Se la mano vincente contiene una combinazione inferiore alla Scala, il Blind rimane sul box ma non viene pagato.

Trips

Il Trips è una giocata aggiuntiva. Si punta sulla casella Trips prima della distribuzione della prima carta. Viene pagato con il tris o combinazione migliore secondo la tabella riportata sul tappeto.

Il giocatore non può far vedere le carte o consultarsi con altri. Le carte devono restare sempre ben visibili sul tavolo. In caso di controversia fa stato l'inappellabile giudizio della Direzione Giochi.